デジタル・デビル物語(ストーリー) 女神転生(めがみてんせい)II



モンスター131種のステータスを大解剖!!

攻略&モンスターガイド

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
平成2年4月20日発行(隔週金曜日発行)第6巻第8号(通巻101号)
No.8特別付録①
ファミリーコンピュータMagazine





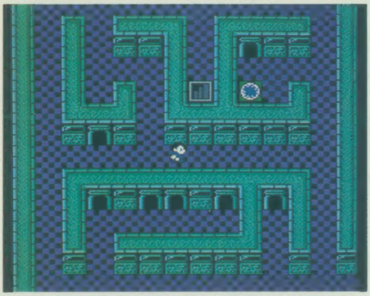
デジタル・デビル物語(ストーリー)
女神転生(めがみてんせい)II
モンスター
131種(しゅ)の
ステータスを
大(だい)解(かい)剖(ぼう)!!
攻略(こうりゃく)&モンスターガイド

プレ・ストーリー

20世紀末より始まった最終戦争により、世界は荒廃し、無法者の巣窟と化した。この混沌とした世界情勢を待っていたかのように現れたのが、悪魔たちだった。
東京の都市部を中心に、伝説の妖怪、怪物たちが増殖して、網の目のように発達した地下道や地下鉄、高層ビルなどに住みついていった。
そんな地上の混乱とは隔絶されたシェルターに生活していた人々の中に、この物語の主人公である少年がいた。
突如現れた魔王パズスより、救世主としての使命を受け、世界を救うべく立ち上がった。



人類を救うのが、君の使命だっ!!



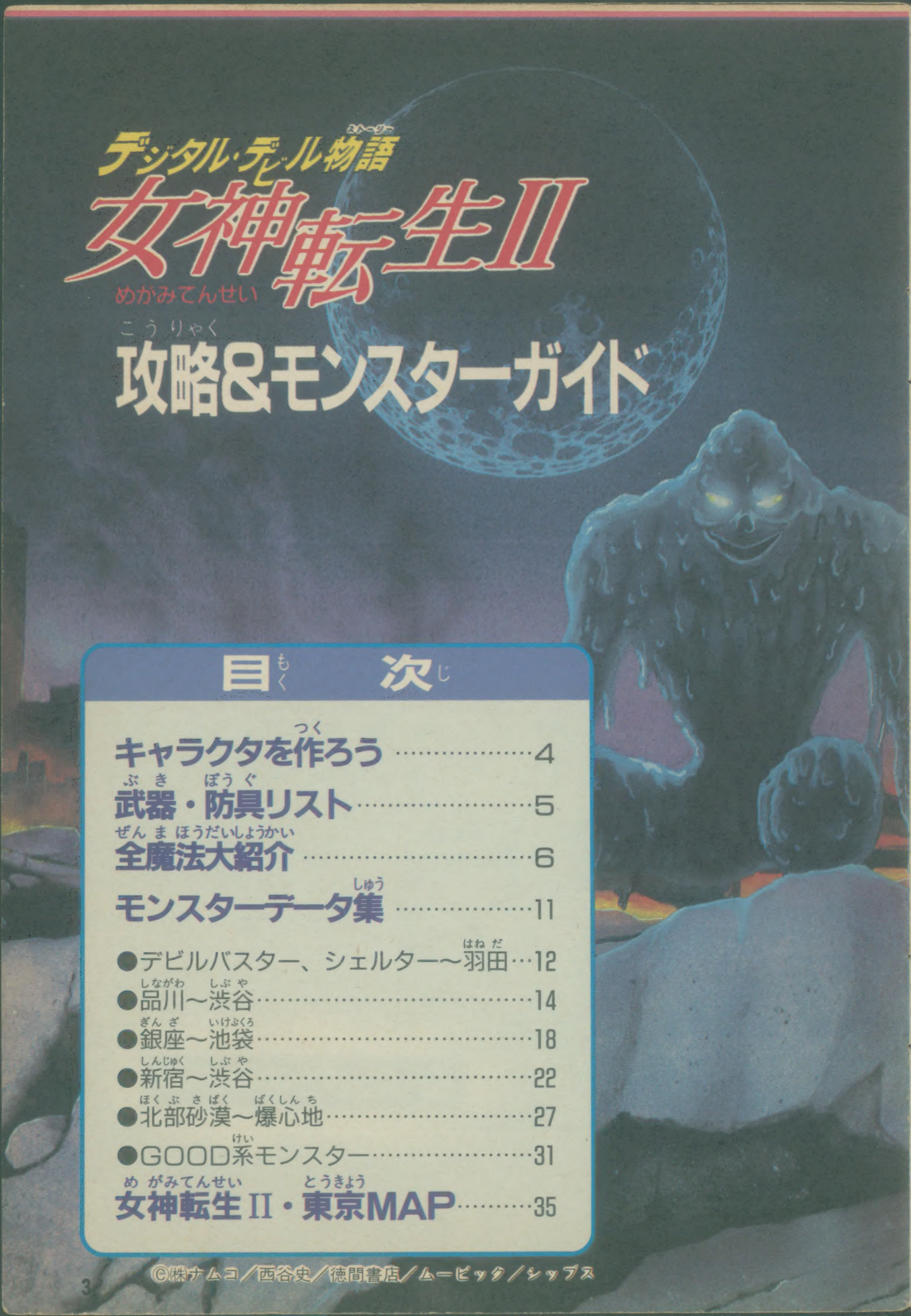
この体感RPGに隠された謎とは



使用上の注意

リセットボタンは絶対使うな!!

女神転生IIはバッテリーバックアップがついているが、次の点にはくれぐれも注意してほしい。
普通、バッテリーバックアップのカセットはリセットボタンを押しながら電源を切るが、女神転生IIの場合は電源を切るときや、やり直すときは、リセットボタンを押さずにそのまま電源を切るのだ。
また、カセットに衝撃を加えたり、分解したりしないように!!



デジタル・デビル物語

女神転生II

めがみてんせい

攻略&モンスターガイド

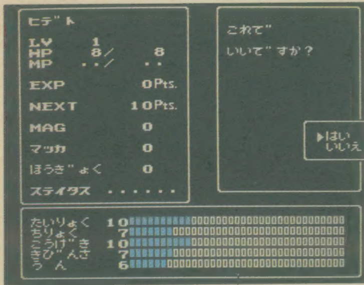
目次

キャラクタを作ろう

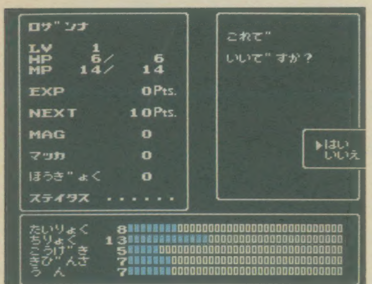
最初は主人公の少年と、少女にステータスを振り分けよう。サブゲームのためとはいえ、メインのゲームにも直接の影響が及ぶため慎重に!!

主人公の少年は、ほとんどの武器をつかいこなすことができる。体力、攻撃力を高めておけば、肉弾戦で有利となる。知力、運は、悪魔との交渉にかかわってくるので、様子を見ながら上げていこう。

少女のステータスは、魔法の憶えを早めたり、威力を増すために、どうしても、知力中心になるだろう。知力を高めておけば、初めから回復の魔法「ディ」が使えるぞ!!

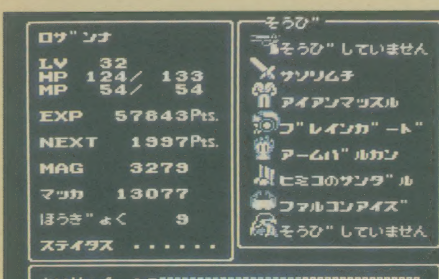


●主人公。体力、攻撃力を上げた



●少女。知力が高いと魔法が使える

装備と能力をチェック!!



●武器2種、防具6種が装備できる。防具は、ステータスを改善させたり、特殊攻撃を軽減させたりできる

ステータスは体力、知力、攻撃力、機敏さ、運の5種。防具には、それらをフォローしてくれる働きがある。武器もガンと剣とを装備。

5つの能力

体力	HPの値や守備力を高め、回復にも影響
知力	MP値、魔法の効果を高め、仲魔と交渉するときに影響
攻撃力	敵を攻撃したときの力。少年のステータスを上げよう
機敏さ	戦闘時での攻撃の素早さや逃げやすさに影響している
運	全ての要素に影響。能力の上がり具合など、全般的だ

武器・防具リスト

実体の明確な敵にはガン、希薄な敵には剣と、使いわけよう。スライムのように、弱いくせにガン攻撃を受けつけないやつもいるので、オート戦闘の時などは気をつけよう。

防具は、スーツ、ヘルメット、グローブ、ブーツ、ゴーグル、マントの6種ある。ゴーグル、マント以外は店で購入できるが、男性用、女性用とあるので間違いなく。

防具には、通常攻撃、特殊攻撃をやわらげるだけでなく、他にも色々な働きがあるらしい。ゴーグル、マントは、魔法攻撃に耐久力がある。なんとしても探しだそう。

ガン

名称	値段	解説
ワルサーPPK	200	シェルターでもらえる
ガバメント	400	米軍旧採用。45口径
ウージー	600	サブマシンガン
デザートイーグル	800	強力なピストル
ショットガン	1300	大型の敵にも効果抜群
レイガン	2100	SFでおなじみ光線銃

剣

名称	値段	解説
ジャックナイフ	100	ステンレス製のナイフ
せいどうのつるぎ	120	貧弱なブロンズ製の刀
さんせつこん	140	少林寺でおなじみだ
モーニングスター	170	鉄球にトゲのハンマー
シミター	200	三日月形の大刀
ろくしゃくぼう	250	弁慶も使った鉄の棒だ
サソリムチ	300	やいばのついたムチ
グラディウス	360	ローマ剣闘士の剣
ブロードソード	430	大型の両刃の剣。強力

ヘルメット

名称	値段	解説
ジャンクヘルメット	250	ぼろぼろのヘルメット
スターリング	370	スターリンが使用?
アイアンヘッド	600	女性用のヘルメット
フィリッツヘルメット	800	そこそこの防御力
ブレインガード	1000	多少だが魔力を秘める
さんかくぼうし	1700	魔法使いの帽子
メタルクラウン	2400	派手なメタルの王冠
ダミーズヘッド	4300	精神魔法に耐久性あり

スーツ

名称	値段	解説
バトルスーツ	300	ごく普通の戦闘服だ
ハイレグアーマー	400	メタル製。露出度は?
ボデコンメイル	700	露出度大のアーマー
ケブラーベスト	900	ケブラー防弾チョッキ
コンサバメイル	1200	ボディコン強力版
ライトメタルジャケット	1800	軽量アーマードスーツ
アイアンマッスル	2600	メタルアーマー
すけーるアーマー	4500	鱗状で透けて見える?
パワードスーツ	6000	特殊攻撃に威力発揮

ブーツ

名称	値段	解説
ラバーソウル	180	ゴム製の普通の靴
ウエスタンブーツ	320	カウボーイがはく靴
ロンドンブーツ	520	ヒールが高く丈夫
フラワーブーツ	700	とてもかわいい靴
ツウキンカイソク	880	ムレない。移動向き
アクマのパンプス	1500	怪しげなハイヒール
ビッグフット	2100	毛むくじゃらの大型靴
ヒミコのサンダル	3200	ヒミコブランドの靴

グローブ

名称	値段	解説
リベットナックル	230	リベット付き革手袋
カイザーナックル	360	拳が強力になる
メタルグローブ	550	鋭いトゲ状の革グラブ
クールミトン	750	火気に強い。女性用
アイアンクロー	920	怨霊が使うという鉄爪
ダイヤモンドフィスト	1600	ダイヤがついた贅沢品
アームバルカン	2300	バルカン砲標準装備
クラッシャーハンド	4200	鋭いカギ爪が撃てる

デジタル・デビル物語(ストーリー)

女神転生II

全魔法大紹介!!

全63種!!

女神転生IIの魔法は全部で63種類。使い方をマスターして攻略の手助けとするのだっ!!



攻撃系

敵モンスターを直接攻撃する攻撃系の魔法は火炎、氷結、電撃、破魔、衝撃、呪殺の6種類に分類できる。
　武器の剣とガンと同じようにモンスターの種族によって効きにくいものと効きやすいものがある。敵の性質を見きわめて魔法を使うのだ!!

火炎

火で敵モンスターを焼きつくす。火を恐れる獣のモンスターに対して有効な魔法だ。

魔法名	MP	威力	攻撃回数
アギ	2	3	1～2
アギマ	4	10	1～3
アギオン	6	24	2～3
アギラ	2	2	全敵
アギラマ	4	6	全敵
アギラオン	6	16	全敵
アギダイン	10	32	全敵



氷結

冷気で敵モンスターを凍らせる。敵にダメージを与えるほかに動きを止めることもできる。戦闘中、凍っている間は攻撃できないので、わりとトクした気分になるぞ。

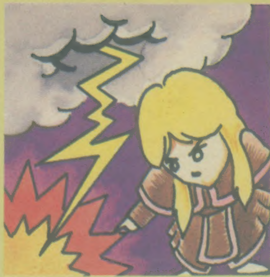
魔法名	MP	威力	攻撃回数
ブフ	3	3	1～2
ブフラマ	6	8	1～3
ブフラオン	9	16	2～3
ブフダイン	15	32	2～4



電撃

稲妻を呼んで、敵モンスターに雷を落とす。狂人など人間型のモンスターに有効だ。

魔法名	MP	威力	攻撃回数
ジオ	3	4	1～3
ジオマ	6	12	1～3
ジオロン	9	26	1～3
ジオラ	3	3	全敵
ジオラマ	6	10	全敵
ジオラオン	9	24	全敵
ジオダイン	15	48	全敵



破魔

魔を打ち破る魔法だ。悪霊や幽鬼など実体のないモンスターに対して有効だ。特にゾンビやグールなど死人返りのモンスターには大ダメージを与えることができるぞ。

魔法名	MP	威力	攻撃回数
ハンマ	3	10	1
ハマオン	6	15	1～2
ハンマハン	9	30	2
ハマダイン	15	50	2～3



衝撃

念動で衝撃波を起こす魔法だ。モンスターのどの種族に対しても効果があるので、かなり使いやすい。最上級の魔法・ザンダインは超強力な魔法の1つだ!!

魔法名	MP	威力	攻撃回数
ザン	2	8	0～2
ザンマ	4	18	0～2
ザンマオン	6	38	0～2
ザンダイン	10	78	0～2



呪殺

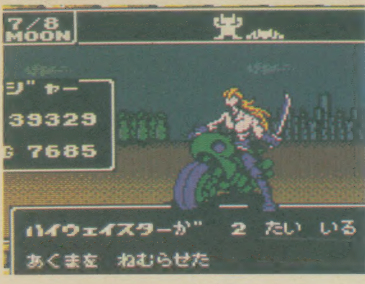
敵モンスターを呪い殺す魔法だ。敵モンスターにダメージを与えるのではなく、一気に息の根を止めてしまう。破魔の魔法の逆でゾンビなどに対しては効果がないので気をつけよう。決まるとウレシイ魔法だ。

魔法名	MP	威力	攻撃回数
ムド	3	死	1
ムドオン	6	死	1～2
ムドハンマ	9	死	1～3



間接攻撃系

敵モンスターを直接攻撃はしないが、味方の攻撃の助けになるのが間接攻撃系の魔法だ。敵を眠らせたり混乱させるものと、攻撃力や守備力を上げて味方の攻撃を補助する魔法の2種類がある。強力なモンスターとの戦闘で活用だ。

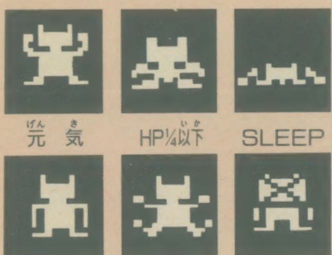


✪やったぜ! 敵を眠らせた。目が覚める前にかたづけるぞ

敵の状態も一目瞭然!!

戦闘画面では、敵モンスターの数や状態を表すマークが表示されるが、間接攻撃系の魔法にかかるとグラフィックも変化するのだ!!

表示は6種類



元気　HP¼以下　SLEEP

金縛り　HAPPY　CLOSE

催眠・金縛り・混乱



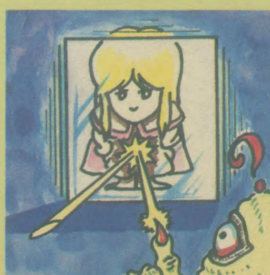
主に敵モンスターの精神に作用する魔法だ。戦闘中、敵の動きを止めるが、ボスキャラなどには効かないぞ。

魔法名	MP	分類
ドルミン	2	神経（催眠）
ドルミナール	5	神経（催眠）
ジバブー	2	金縛り
マシバブーラ	5	金縛り
ハピルマ	3	神経（夢幻）
プリンパ	3	神経（混乱）
マリンカリン	6	精神（幻覚）
テンタラフー	6	衝撃（恐慌）

攻撃補助

敵の守備力を下げたり、攻撃の補助をする。テトラジャはエナジードレインを防ぐぞ。

魔法名	MP	分類
ラクンダ	2	敵降守備力
タルンダ	2	敵降攻撃力
ラクカジャ	4	味方昇守備力
タルカジャ	4	味方昇攻撃力
テトラジャ	6	結界を張る
マカジャマ	3	魔法封じ

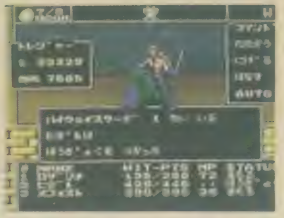




治癒系

主人公を助けるパートナーの少女が得意とするのが回復など治癒系の呪文だ。

モンスターの中にもこの呪文を使う者がいるが、多くは妖精や天使などで戦闘はあまり得意ではない。パーティの中でも後方に回し、傷ついた仲魔たちの回復をまかせよう。

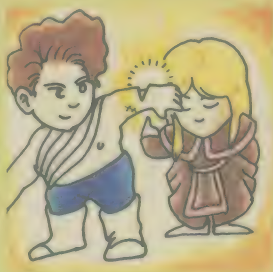


✪ほう玉を使うと体力が全回復するのは前作と同じ。戦闘中も使えるぞ

回復

HPを回復する魔法。ディアラハン、メディアハンはHPを完全回復するのだ。

魔法名	MP	分類
ディ	2	1人だけHPを回復。消費MP大ほど強力な魔法だ
ディアマ	4	
ディアハン	6	
ディアラハン	10	
メディ	4	パーティ全員のHPを回復できる
メディアマ	6	
メディアハン	10	



解毒

戦闘中、毒や麻痺、石化などから健康な状態に戻す。動けなくなった仲間を戦列に復帰させることができるぞ。

魔法名	MP	分類
パトラ	2	覚醒
ペンパトラ	4	覚醒(全員)
ポズムディ	4	解毒
パララディ	6	麻痺解除
ペトラディ	10	石化解除

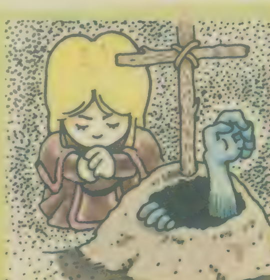




復活

不幸にも死んでしまった仲間を蘇らせる。リカームの場合、蘇生に失敗することもあるので注意!!

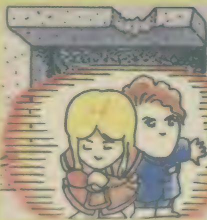
魔法名	MP
リカーム	8
サマリカーム	16



特殊魔法

これまで紹介した以外の魔法がここに紹介する6つの魔法だ。あまり戦闘とは関係ないが、3Dダンジョンの中を冒険する時に頼りになるのがこれらの魔法だ。トラエスト、トラスタルト、トランパなどの魔法は使えるようになると、かなり楽ができるぞ。

跳躍



3Dダンジョンの奥深くから入口の所まで一瞬で移動できる。ダンジョンの中で迷ってしまった時など便利。ただ、消費MPの残量には注意!!

魔法名	MP
トラエスト	6

マップ



⬆マッパラーの魔法を使うと画面右下にMAPが表示

3Dダンジョンの中で、主人公の少年を中心に付近の3×5のMAP画面を表示してくれる。COMのオートパイロットと合わせて使うとダンジョンの攻略もかなり楽になるぞ。

魔法名	MP
マッパラー	2

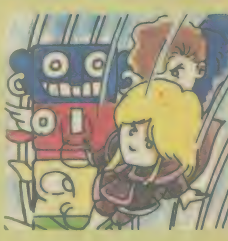
降魔



主人公の少年の使うCOM、悪魔召喚プログラムと同じ働きをする。マッカを使わずに仲魔を呼び出すことができる。フトコロの淋しい時など使えるかも。

魔法名	MP
サバトマ	10

帰還



セーブやテレポートをしてくれるチェックマンの所へ一瞬に移動できる。トラスタルトは最後に行った所、トランパは自分の行きたいチェックマンの場所を選ぶことができる。

魔法名	MP
トラスタルト	6
トランパ	6

吸魔



戦闘中、敵モンスターのMPを吸いとり自分のMPにできる。MPの残り少ない時に使える。ただし、MPを2消費するのでMPが0のときは使えない。

魔法名	MP
マカランダ	2

デジタル・デビル物語

女神転生II

エリア別で見やすい!!

女神転生IIのモンスターの中で131種のモンスターデータを収録。キミの攻略に役立てよう



モンスターデータ集

モンスターの見方

5	体	
5	知	
5	攻	④
5	機	
5	運	
1	防	



③ ① E ② グリーンスライム

特殊攻撃・魔法

●通常攻撃のみ

⑤LV　1
⑥HP　5
⑦MP——
⑧種族　外道
⑨出現数 1～3

❶属性：EVIL……………E
NEUTRAL……N
GOOD…………G

❷モンスター・ネーム

❸モンスター・グラフィック

❹特性値：体力……………体
知力……………知
攻撃……………攻
機敏さ…………機
運のよさ………運
防御……………防

❺レベル　❻HP　❼MP

❽種族　❾出現数

E グリーンスライム



体	5
知	5
攻	5
機	5
運	5
防	1
LV	1
HP	5
MP	—
種族	外道
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法

●通常攻撃のみ

デビルバスター シェルター～羽田



キミが一番最初に戦うことになる敵キャラだ。特殊攻撃を持つキャラも少ないが、油断しているとアブナイぞ。

E ゾンビ



体	5
知	5
攻	4
機	5
運	5
防	1
LV	2
HP	8
MP	—
種族	悪霊
出現数	3

特殊攻撃・魔法

●仲間を呼ぶ
●毒

E ウィルオウィスプ



体	5
知	5
攻	5
機	6
運	5
防	1
LV	2
HP	8
MP	—
種族	外道
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法

●仲間を呼ぶ

E パンクス



体	6
知	5
攻	5
機	6
運	5
防	1
LV	3
HP	12
MP	—
種族	狂人
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法

●歌（催眠）

N ピクシー



体	5
知	6
攻	5
機	5
運	5
防	3
LV	2
HP	8
MP	8
種族	妖精
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法

●パピルマ

E クラップスライム



体	7
知	5
攻	6
機	5
運	5
防	1
LV	4
HP	17
MP	―
種族	外道
出現数	1〜5

特殊攻撃・魔法

●毒ガス

N コボルト



体	6
知	5
攻	5
機	6
運	5
防	3
LV	3
HP	12
MP	―
種族	地霊
出現数	1〜3

特殊攻撃・魔法

●毒

E オーク



体	5
知	6
攻	5
機	7
運	5
防	1
LV	4
HP	13
MP	―
種族	邪鬼
出現数	2〜6

特殊攻撃・魔法

●通常攻撃のみ

E グール



体	6
知	5
攻	5
機	5
運	5
防	2
LV	4
HP	15
MP	―
種族	悪霊
出現数	2

特殊攻撃・魔法

●仲間を呼ぶ

N カーバンクル



体	5
知	8
攻	5
機	5
運	5
防	5
LV	4
HP	13
MP	12
種族	妖鬼
出現数	1

特殊攻撃・魔法

●ジオ

N ハーピー



体	5
知	5
攻	5
機	8
運	5
防	3
LV	4
HP	13
MP	9
種族	妖精
出現数	1〜3

特殊攻撃・魔法

●ドルミン

E ネビロス



体	7
知	11
攻	6
機	9
運	7
防	2
LV	17
HP	62
MP	28
種族	夜魔
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ●ジオマ
- ●プリンパ

E ミノタウロス



体	8
知	6
攻	8
機	7
運	7
防	5
LV	12
HP	51
MP	18
種族	邪鬼
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法
- ●ジオラ

E アスコモイド



体	6
知	7
攻	5
機	6
運	5
防	1
LV	5
HP	18
MP	12
種族	外道
出現数	1～2

特殊攻撃・魔法
- ●自爆
- ●ジオ
- ●マカランダ

品川～渋谷

中魔にできるキャラもかなり出現するようになる。特にオルトロスは強力なので、キャラのレベル上げにイイぞ。



E デッドロブスタ



体	8
知	5
攻	6
機	5
運	6
防	3
LV	6
HP	27
MP	――
種族	妖獣
出現数	2～6

特殊攻撃・魔法
- ●通常攻撃のみ

E キンスヘッド



体	5
知	8
攻	6
機	5
運	5
防	1
LV	5
HP	15
MP	13
種族	狂人
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法
- ●ザン
- ●ドルミン
- ●ラクカジャ

E クラベビ



7	体
5	知
6	攻
8	機
5	運
3	防

LV	7
HP	27
MP	――
種族	外道
出現数	2

特殊攻撃・魔法

- ●仲間を呼ぶ

N ゴブリン



6	体
6	知
5	攻
7	機
6	運
3	防

LV	6
HP	21
MP	12
種族	妖精
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法

- ●アギ

E ウェンディゴ



6	体
8	知
6	攻
6	機
5	運
1	防

LV	7
HP	24
MP	13
種族	邪鬼
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法

- ●ブフ

E コープス



8	体
5	知
7	攻
6	機
5	運
2	防

LV	7
HP	31
MP	――
種族	悪霊
出現数	4～8

特殊攻撃・魔法

- ●仲間を呼ぶ

E ワイト



7	体
6	知
8	攻
5	機
6	運
2	防

LV	8
HP	31
MP	――
種族	幽鬼
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法

- ●デスタッチ
- ●毒

N エルフ



6	体
8	知
5	攻
7	機
5	運
3	防

LV	7
HP	24
MP	15
種族	妖精
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法

- ●パピルマ
- ●メディ

E メタル



体	知	攻	機	運	防
6	6	9	7	5	2

LV	9
HP	30
MP	―
種族	狂人
出現数	4〜8

特殊攻撃・魔法
- ●歌（麻痺）

N キマリス



体	知	攻	機	運	防
5	8	3	5	6	3

LV	8
HP	23
MP	16
種族	妖鬼
出現数	1〜2

特殊攻撃・魔法
- ●ザンマ

E ポテコニアン



体	知	攻	機	運	防
8	6	9	6	5	3

LV	10
HP	43
MP	―
種族	悪霊
出現数	2〜6

特殊攻撃・魔法
- ●仲間を呼ぶ
- ●麻痺
- ●毒

N ドワーフ



体	知	攻	機	運	防
9	6	7	5	6	7

LV	9
HP	43
MP	15
種族	地霊
出現数	1〜2

特殊攻撃・魔法
- ●ハマオン
- ●ラクカジャ

N ペガサス



体	知	攻	機	運	防
8	7	5	9	5	3

LV	10
HP	43
MP	17
種族	魔獣
出現数	1〜2

特殊攻撃・魔法
- ●ハマオン
- ●ディアマ
- ●ポズムディ

E バグベア



体	知	攻	機	運	防
8	7	7	6	6	1

LV	10
HP	43
MP	17
種族	邪鬼
出現数	4

特殊攻撃・魔法
- ●ジオ

E ハイウェイスター



体	6
知	6
攻	8
機	10
運	5
防	2
LV	11
HP	36
MP	―
種族	狂人
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法
- ●仲間を呼ぶ

E ゴールドスライム



体	13
知	5
攻	7
機	5
運	5
防	1
LV	11
HP	74
MP	16
種族	外道
出現数	1～2

特殊攻撃・魔法
- ●ジオラ

E レムルース



体	6
知	11
攻	5
機	7
運	7
防	2
LV	12
HP	39
MP	23
種族	夜魔
出現数	3～7

特殊攻撃・魔法
- ●デスタッチ
- ●ジバブー

N ケルピー



体	7
知	6
攻	8
機	8
運	6
防	7
LV	11
HP	41
MP	17
種族	妖精
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法
- ●ブリンパ

E バラム



体	10
知	11
攻	7
機	13
運	12
防	8
LV	29
HP	148
MP	40
種族	邪神
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ●吠え声
- ●麻痺
- ●テンタラフー

N オルトロス



体	13
知	5
攻	10
機	6
運	8
防	7
LV	18
HP	120
MP	―
種族	魔獣
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ●ひっかく
- ●火炎
- ●吠え声

E マンイーター



体	7
知	6
攻	8
機	6
運	6
防	1
LV	9
HP	34
MP	―
種族	外道
出現数	5

特殊攻撃・魔法
- ●歌（催眠）
- ●麻痺

銀座～池袋



敵キャラの攻撃もいろいろなパターンが増えている。特にデスタッチやエナジードレインには注意しよう!!

E ワイアーム



体	9
知	5
攻	8
機	9
運	6
防	2
LV	13
HP	61
MP	―
種族	妖獣
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法
- ●通常攻撃のみ

N メロウ



体	7
知	8
攻	5
機	6
運	7
防	5
LV	9
HP	34
MP	17
種族	妖精
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法
- ●ザン
- ●ジオラ

N アプサラス



体	7
知	11
攻	6
機	6
運	7
防	7
LV	13
HP	48
MP	24
種族	妖精
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法
- ●メディ
- ●ラクカジャ

E ノスフェラトウ



体	8
知	8
攻	9
機	6
運	6
防	4
LV	13
HP	55
MP	―
種族	幽鬼
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法
- ●デスタッチ
- ●エナジードレイン

サカサクビ　E



体	7
知	9
攻	7
機	10
運	5
防	2

LV 14
HP 52
MP ――
種族 悪霊
出現数 4〜8

特殊攻撃・魔法
- ●仲間を呼ぶ

フライティ　E



体	8
知	7
攻	11
機	7
運	5
防	4

LV 14
HP 59
MP ――
種族 狂人
出現数 1〜3

特殊攻撃・魔法
- ●通常攻撃のみ

ブッカブー　N



体	9
知	5
攻	8
機	11
運	6
防	9

LV 15
HP 70
MP 20
種族 地霊
出現数 1〜5

特殊攻撃・魔法
- ●ブフラマ

オキュペテ　N



体	8
知	7
攻	8
機	10
運	6
防	7

LV 15
HP 63
MP 22
種族 妖精
出現数 1〜4

特殊攻撃・魔法
- ●ひっかく
- ●ドルミン

ジャバウォーク　E



体	11
知	6
攻	10
機	8
運	5
防	5

LV 16
HP 91
MP ――
種族 妖獣
出現数 1〜2

特殊攻撃・魔法
- ●麻痺

ボーンゴーレム　E



体	9
知	6
攻	14
機	6
運	5
防	3

LV 16
HP 75
MP ――
種族 外道
出現数 4

特殊攻撃・魔法
- ●通常攻撃のみ

E マッドマン



体	13
知	7
攻	10
機	5
運	6
防	3
LV	17
HP	113
MP	24
種族	幽鬼
出現数	1~5

特殊攻撃・魔法

●マカランダ

N コワトリクエ



体	11
知	6
攻	10
機	7
運	6
防	7
LV	16
HP	91
MP	22
種族	妖魔
出現数	1~3

特殊攻撃・魔法

●ジオリマ
●ディ

E ミュータント



体	8
知	8
攻	9
機	12
運	6
防	4
LV	19
HP	79
MP	27
種族	狂人
出現数	2~6

特殊攻撃・魔法

●ザンマ
●ザンマオン

N フォルネウス



体	9
知	8
攻	6
機	11
運	7
防	7
LV	17
HP	79
MP	25
種族	妖鬼
出現数	1~2

特殊攻撃・魔法

●ジオラマ

E ピシャーチャ



体	12
知	9
攻	12
機	6
運	6
防	3
LV	21
HP	129
MP	—
種族	悪霊
出現数	5~8

特殊攻撃・魔法

●仲間を呼ぶ
●デスタッチ

N タンキ



体	12
知	8
攻	9
機	6
運	8
防	7
LV	19
HP	117
MP	27
種族	地霊
出現数	1~2

特殊攻撃・魔法

●ザンマ
●ムド

E アサシン



体	8
知	9
攻	11
機	12
運	6
防	3
LV	22
HP	91
MP	―
種族	狂人
出現数	4

特殊攻撃・魔法
- 通常攻撃のみ

E バックベアード



体	13
知	12
攻	9
機	7
運	5
防	5
LV	22
HP	146
MP	34
種族	外道
出現数	1～2

特殊攻撃・魔法
- 自爆
- ジオラ
- ジオマ

E ビワほうし



体	14
知	13
攻	7
機	6
運	8
防	4
LV	24
HP	171
MP	―
種族	幽鬼
出現数	3

特殊攻撃・魔法
- 歌（麻痺）
- 凶眼

N ツチグモ



体	13
知	9
攻	10
機	8
運	7
防	11
LV	23
HP	152
MP	―
種族	地霊
出現数	2～6

特殊攻撃・魔法
- 毒針
- 仲間を呼ぶ

N アトラス



体	15
知	9
攻	11
機	6
運	8
防	11
LV	25
HP	191
MP	34
種族	地霊
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ハンマハン
- テトラジャ

N ルサールカ



体	9
知	14
攻	8
機	7
運	10
防	9
LV	24
HP	111
MP	38
種族	妖精
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法
- アギラマ
- ディアハン

E レオナルド



体	9
知	14
攻	5
機	20
運	6
防	5
LV	30
HP	138
MP	44
種族	夜魔
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ●サバトマ

E サイクロプス



体	12
知	10
攻	14
機	9
運	7
防	6
LV	28
HP	171
MP	――
種族	邪鬼
出現数	2〜6

特殊攻撃・魔法
- ●通常攻撃のみ

E アポリオン



体	19
知	12
攻	19
機	9
運	15
防	14
LV	40
HP	760
MP	52
種族	怪獣
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ●ザンマオン

E バジリスク



体	13
知	5
攻	24
機	6
運	7
防	10
LV	31
HP	204
MP	――
種族	怪獣
出現数	1

特殊攻撃・魔法
- ●ひっかく
- ●エナジードレイン

E ハカイソウ



体	8
知	10
攻	7
機	9
運	5
防	3
LV	15
HP	63
MP	25
種族	狂人
出現数	3

特殊攻撃・魔法
- ●ムド
- ●ハマオン
- ●マカジャマ

新宿〜渋谷



メシア教のパズスやマンモンなど強力な敵キャラがガンガン登場。NEUTRALのキャラは必ず仲魔にしよう。

E チョンチョン



7	体
11	知
6	攻
12	機
6	運
3	防

LV	18
HP	66
MP	29
種族	悪霊
出現数	1~3

特殊攻撃・魔法

- ●テンタラフー
- ●マカジャマ
- ●ムド

E フリアイ



7	体
8	知
8	攻
11	機
6	運
2	防

LV	16
HP	59
MP	24
種族	鬼女
出現数	3

特殊攻撃・魔法

- ●ひっかく
- ●仲間を呼ぶ
- ●マカランダ

N アエロー



8	体
7	知
9	攻
11	機
7	運
7	防

LV	18
HP	75
MP	25
種族	妖精
出現数	1~4

特殊攻撃・魔法

- ●ひっかく
- ●逃亡
- ●テンタラフー

E ガルム



9	体
6	知
10	攻
9	機
6	運
4	防

LV	18
HP	84
MP	——
種族	妖獣
出現数	1~5

特殊攻撃・魔法

- ●石化
- ●吠え声
- ●ひっかく

E ワイバーン



8	体
5	知
10	攻
15	機
6	運
3	防

LV	20
HP	83
MP	——
種族	怪獣
出現数	4~8

特殊攻撃・魔法

- ●ひっかく

E LB-501A



10	体
5	知
14	攻
9	機
6	運
3	防

LV	20
HP	103
MP	——
種族	マシン
出現数	1~2

特殊攻撃・魔法

- ●通常攻撃のみ

N カワンチャ



体	10
知	9
攻	12
機	6
運	8
防	9
LV	21
HP	108
MP	30
種族	妖鬼
出現数	2

特殊攻撃・魔法

- ●パララディ

N ケライノ



体	8
知	7
攻	10
機	12
運	8
防	9
LV	21
HP	87
MP	28
種族	妖精
出現数	1～4

特殊攻撃・魔法

- ●ひっかく
- ●逃亡
- ●ザンマ

N ケンタウロス



体	13
知	7
攻	11
機	8
運	7
防	7
LV	22
HP	146
MP	29
種族	妖魔
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法

- ●ザンマ

E アイン



体	12
知	8
攻	11
機	9
運	6
防	4
LV	22
HP	135
MP	30
種族	邪鬼
出現数	2～6

特殊攻撃・魔法

- ●アギラマ

E オロバス



体	13
知	8
攻	13
機	9
運	5
防	4
LV	24
HP	159
MP	―
種族	妖獣
出現数	4～8

特殊攻撃・魔法

- ●通常攻撃のみ

E セイレーン



体	9
知	12
攻	8
機	12
運	6
防	3
LV	23
HP	106
MP	―
種族	鬼女
出現数	3

特殊攻撃・魔法

- ●歌（催眠）
- ●ひっかく
- ●仲間を呼ぶ

N ストーンカ



体	14
知	6
攻	12
機	7
運	9
防	11

LV 24
HP 171
MP ―――
種族 魔獣
出現数 1~4

特殊攻撃・魔法
- 吠え声

E サルガタナス



体	8
知	10
攻	6
機	11
運	13
防	7

LV 24
HP 99
MP 34
種族 邪神
出現数 1~3

特殊攻撃・魔法
- ブリンバ
- ブフラオン
- マカジャマ

E ラルウァイ



体	8
知	14
攻	9
機	10
運	8
防	4

LV 25
HP 103
MP 39
種族 夜魔
出現数 4~8

特殊攻撃・魔法
- テスタッチ
- ジバブー
- エナジードレイン

E ジャンキー



体	10
知	8
攻	11
機	14
運	6
防	4

LV 25
HP 128
MP ―――
種族 狂人
出現数 4~8

特殊攻撃・魔法
- 歌（麻痺）

E ウィプリ



体	9
知	12
攻	8
機	14
運	7
防	4

LV 26
HP 120
MP ―――
種族 悪霊
出現数 3~7

特殊攻撃・魔法
- 凶眼

N ガーブ



体	11
知	11
攻	9
機	8
運	10
防	7

LV 25
HP 140
MP 36
種族 妖鬼
出現数 1~2

特殊攻撃・魔法
- タルンダ
- マカジャマ

E リッチ



体	12
知	19
攻	7
機	6
運	9
防	3
LV	29
HP	177
MP	48
種族	幽鬼
出現数	1～2

特殊攻撃・魔法

- ●呪い
- ●ジオラマ
- ●ムド

E コカトライス



体	14
知	5
攻	15
機	11
運	6
防	6
LV	27
HP	192
MP	――
種族	妖獣
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法

- ●ひっかく
- ●凶眼

E GDR1000



体	14
知	7
攻	15
機	12
運	6
防	5
LV	30
HP	213
MP	――
種族	マシン
出現数	1～2

特殊攻撃・魔法

- ●通常攻撃のみ

E ビーメ



体	11
知	9
攻	13
機	14
運	7
防	4
LV	30
HP	168
MP	――
種族	狂人
出現数	7

特殊攻撃・魔法

- ●歌（麻痺）

E マンモン



体	15
知	15
攻	14
機	16
運	16
防	23
LV	52
HP	393
MP	67
種族	邪神
出現数	1

特殊攻撃・魔法

- ●ひっかく
- ●マカジャマ
- ●ムドオン

E パズス



体	17
知	22
攻	16
機	10
運	9
防	8
LV	50
HP	853
MP	67
種族	魔王
出現数	1

特殊攻撃・魔法

- ●ザンマオン
- ●アギオン
- ●マリンカリン

N ボーグル



体	8
知	11
攻	13
機	10
運	9
防	9
LV	27
HP	111
MP	38
種族	妖精
出現数	2〜6

特殊攻撃・魔法
- ●アギオン
- ●ジバブー

北部砂漠〜爆心地



かなり高レベルのモンスターが出現する。仲魔になってくれるNEUTRALのキャラも数少ない。ここからは合体で強化した仲魔をパーティに加えよう。相当キビシイぞ。

N サレオス



体	14
知	11
攻	11
機	7
運	9
防	11
LV	28
HP	199
MP	39
種族	地霊
出現数	1〜3

特殊攻撃・魔法
- ●ラクカジャ
- ●タルンダ

E ターラガ



体	11
知	9
攻	14
機	10
運	8
防	3
LV	28
HP	157
MP	37
種族	鬼女
出現数	1〜5

特殊攻撃・魔法
- ●踊り
- ●呪い
- ●アギオン

E マンティコア



体	12
知	7
攻	13
機	13
運	8
防	4
LV	29
HP	177
MP	――
種族	怪獣
出現数	1〜5

特殊攻撃・魔法
- ●麻痺

N タムズ



体	13
知	7
攻	34
機	11
運	8
防	9
LV	28
HP	185
MP	――
種族	魔獣
出現数	1〜5

特殊攻撃・魔法
- ●毒針

N モムノフ



体	11
知	8
攻	13
機	10
運	11
防	9
LV	29
HP	162
MP	37
種族	妖鬼
出現数	8

特殊攻撃・魔法

●ジバブー

N ネコマタ



体	15
知	10
攻	9
機	11
運	8
防	7
LV	29
HP	220
MP	39
種族	妖魔
出現数	3

特殊攻撃・魔法

●ドルミナール
●ジバブー

E スペクター



体	9
知	16
攻	10
機	13
運	7
防	5
LV	31
HP	142
MP	47
種族	悪霊
出現数	2〜6

特殊攻撃・魔法

●ザンマオン
●デスタッチ

E ジャックランタン



体	10
知	15
攻	10
機	11
運	8
防	6
LV	30
HP	153
MP	45
種族	外道
出現数	4〜8

特殊攻撃・魔法

●アギオン

E レッドラム



体	15
知	8
攻	17
機	10
運	6
防	5
LV	32
HP	243
MP	――
種族	狂人
出現数	1〜3

特殊攻撃・魔法

●通常攻撃のみ

N ヤタガラス



体	13
知	11
攻	8
機	14
運	9
防	11
LV	31
HP	204
MP	42
種族	魔獣
出現数	1〜3

特殊攻撃・魔法

●ひっかく
●アギラオン

E アルケニー



体	知	攻	機	運	防
12	7	11	19	7	4

LV	32
HP	195
MP	39
種族	鬼女
出現数	4

特殊攻撃・魔法
- ●歌（催眠）
- ●毒針
- ●マカジャマ

E ハンババ



体	知	攻	機	運	防
13	9	15	12	7	8

LV	32
HP	211
MP	――
種族	妖獣
出現数	2～6

特殊攻撃・魔法
- ●ひっかく

E ファントム



体	知	攻	機	運	防
8	15	10	14	11	4

LV	34
HP	139
MP	49
種族	夜魔
出現数	4

特殊攻撃・魔法
- ●凶眼
- ●テンタラフー
- ●ザンマオン

E ディスクナイト



体	知	攻	機	運	防
21	9	11	7	8	15

LV	32
HP	339
MP	41
種族	妖魔
出現数	2

特殊攻撃・魔法
- ●ハンマハン

E スキュラ



体	知	攻	機	運	防
18	8	13	8	12	8

LV	37
HP	336
MP	――
種族	怪獣
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法
- ●通常攻撃のみ

E インテリペリ



体	知	攻	機	運	防
9	12	17	15	6	5

LV	35
HP	160
MP	47
種族	狂人
出現数	3～7

特殊攻撃・魔法
- ●ザンマ

N ジャックフロスト



体	20
知	18
攻	6
機	8
運	10
防	15

LV	38
HP	383
MP	56
種族	妖魔
出現数	2～6

特殊攻撃・魔法

- ●氷結
- ●ブフラオン

E アムドゥシアス



体	10
知	17
攻	8
機	16
運	11
防	6

LV	38
HP	193
MP	55
種族	夜魔
出現数	1～5

特殊攻撃・魔法

- ●マシパブーラ
- ●マカランダ
- ●ハマダイン

E アリオク



体	11
知	12
攻	16
機	21
運	9
防	16

LV	45
HP	250
MP	56
種族	邪神
出現数	2

特殊攻撃・魔法

- ●火炎
- ●マシパブーラ
- ●テンタラフー

E フェンリル



体	14
知	9
攻	15
機	22
運	8
防	18

LV	44
HP	311
MP	――
種族	怪獣
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法

- ●麻痺
- ●氷結



E ティアマット



体	28
知	11
攻	30
機	17
運	10
防	29

LV	72
HP	1011
MP	――
種族	怪獣
出現数	1～3

特殊攻撃・魔法

- ●毒ガス
- ●ひっかく
- ●火炎

G アーシースライム



体	7
知	5
攻	6
機	5
運	5
防	7

LV 4
HP 17
MP 9
種族 精霊
出現数——

特殊攻撃・魔法
- ●ハンマ

GOOD系



合体でしか作れない種族の仲魔たちだ。3身合体でより強力な仲魔を作るのだ!!

G エアリースライム



体	7
知	5
攻	6
機	7
運	5
防	7

LV 6
HP 24
MP 11
種族 精霊
出現数——

特殊攻撃・魔法
- ●ザン

G キリン



体	5
知	7
攻	5
機	6
運	6
防	5

LV 5
HP 15
MP 12
種族 聖獣
出現数——

特殊攻撃・魔法
- ●ハンマ
- ●ザン

G ガンダルバ



体	7
知	6
攻	6
機	6
運	7
防	5

LV 8
HP 31
MP 14
種族 聖獣
出現数——

特殊攻撃・魔法
- ●ザン
- ●パトラ

G アルラウネ



体	6
知	9
攻	5
機	6
運	5
防	4

LV 7
HP 24
MP 16
種族 幻魔
出現数——

特殊攻撃・魔法
- ●ドルミン
- ●ハヒルマ
- ●ディアマ

G ウコバチ

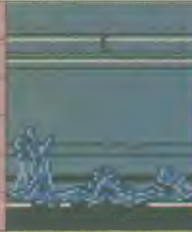


体	8
知	6
攻	8
機	6
運	6
防	7
LV	10
HP	43
MP	16
種族	幻魔
出現数	——

特殊攻撃・魔法

- ●アギマ
- ●アギラ
- ●ザン

G アクワンスライム



体	8
知	5
攻	7
機	7
運	6
防	7
LV	9
HP	39
MP	14
種族	精霊
出現数	——

特殊攻撃・魔法

- ●ディ

G フレイミスライム



体	9
知	5
攻	9
機	7
運	6
防	15
LV	12
HP	57
MP	17
種族	精霊
出現数	——

特殊攻撃・魔法

- ●アギラ

G ユニコーン



体	8
知	8
攻	5
機	7
運	7
防	10
LV	11
HP	47
MP	19
種族	聖獣
出現数	——

特殊攻撃・魔法

- ●ハマオン
- ●パトラ

G エイワス



体	9
知	8
攻	5
機	10
運	6
防	7
LV	14
HP	66
MP	22
種族	幻魔
出現数	——

特殊攻撃・魔法

- ●ポズムディ
- ●パトラ
- ●マカジャマ

G ウリエル



体	7
知	10
攻	7
機	5
運	8
防	18
LV	13
HP	48
MP	23
種族	天使
出現数	——

特殊攻撃・魔法

- ●ハマダイン
- ●テトラジャ
- ●サマリカーム

G ゲンブ



体	13
知	7
攻	7
機	5
運	8
防	18

LV	16
HP	107
MP	23
種族	聖獣
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ハマオン
- テトラジャ

G ノーム



体	9
知	12
攻	7
機	5
運	6
防	9

LV	15
HP	70
MP	27
種族	精霊
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ハンマハン

G シルフ

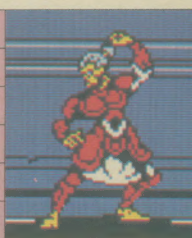


体	9
知	13
攻	6
機	8
運	6
防	12

LV	18
HP	84
MP	31
種族	精霊
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ザンマオン

G ゾウチョウテン



体	9
知	12
攻	10
機	5
運	5
防	18

LV	17
HP	79
MP	29
種族	鬼神
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- パララディ
- ディアハン
- タルカジャ

G ラファエル



体	9
知	11
攻	6
機	10
運	8
防	20

LV	20
HP	93
MP	31
種族	天使
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ブフダイン
- マカジャマ
- サマリカーム

G エリゴール

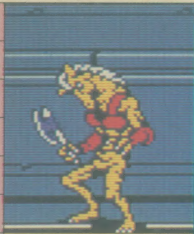


体	10
知	7
攻	12
機	7
運	7
防	18

LV	19
HP	98
MP	26
種族	幻魔
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ザンマ
- ラクカジャ

G キンナラ



体	10
知	7
攻	10
機	12
運	7
防	10
LV	22
HP	113
MP	29
種族	幻魔
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ●ザンマ
- ●ハマオン
- ●ディアマ

G ウンディーネ



体	10
知	10
攻	11
機	7
運	7
防	15
LV	21
HP	108
MP	31
種族	精霊
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ●メディアマ

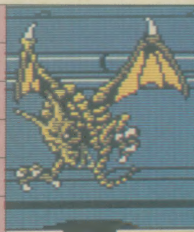
G コウモクテン



体	11
知	15
攻	11
機	6
運	5
防	18
LV	24
HP	135
MP	39
種族	鬼神
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ●ザンマ
- ●ラクンダ
- ●ペンパトラ

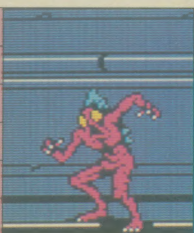
G ケツアルカトル



体	14
知	9
攻	10
機	6
運	8
防	15
LV	23
HP	164
MP	32
種族	聖獣
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ●吠え声
- ●パララディ

G ヴェパール



体	11
知	7
攻	14
機	10
運	8
防	15
LV	26
HP	146
MP	33
種族	精霊
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ●ジオマ

G クーフーリン



体	11
知	8
攻	13
機	9
運	8
防	18
LV	25
HP	140
MP	33
種族	幻魔
出現数	――

特殊攻撃・魔法
- ●ハマオン
- ●タルカジャ

女神転生II・東京MAP



①京浜第三シェルター		②羽田	③品川	④芝	⑤六本木	⑥有明
⑦渋谷	⑧銀座	⑨上野	⑩後楽園	⑪中野	⑫池袋	⑬東京大仏
⑭新宿	⑮西新井大師	⑯足立	⑰夢の島	⑱バエル城		

荒れ果てた東京を救え

主人公の少年、少女の住む2036年の東京は新型爆弾の影響で地殻変動に見舞われ、東京の西部には巨大な地割れ、南部は半ば水没している。

人々はバエルのディーヴァ教とパズズ率いる新興勢力、メシア教の2大宗教に踊らされている。主なボスキャラはディーヴァ教では渋谷のバラム、パズズを恨み新宿付近に潜むマンモン、上野のレオナルドなどがいる。メシア教のパズスは新宿で抗争中だ。

また、バエルとパズスの両者が怖れている魔王ルシファーが銀座の地下で氷づけの状態で眠っている。キミは悪魔や怪物たちの町となった東京を救うことができるか？

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
平成2年4月20日発行(隔週金曜日発行)第6巻第8号(通巻101号)
No.8特別付録①
ファミリーコンピュータMagazine



徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 TEL.03(433)6231